



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado

FAE

Facultad de
Administración
y Economía

EDIT

Escuela de
Diseño e Innovación
Tecnológica

dm

DISEÑO
MULTIMEDIA

CHARLOTTE



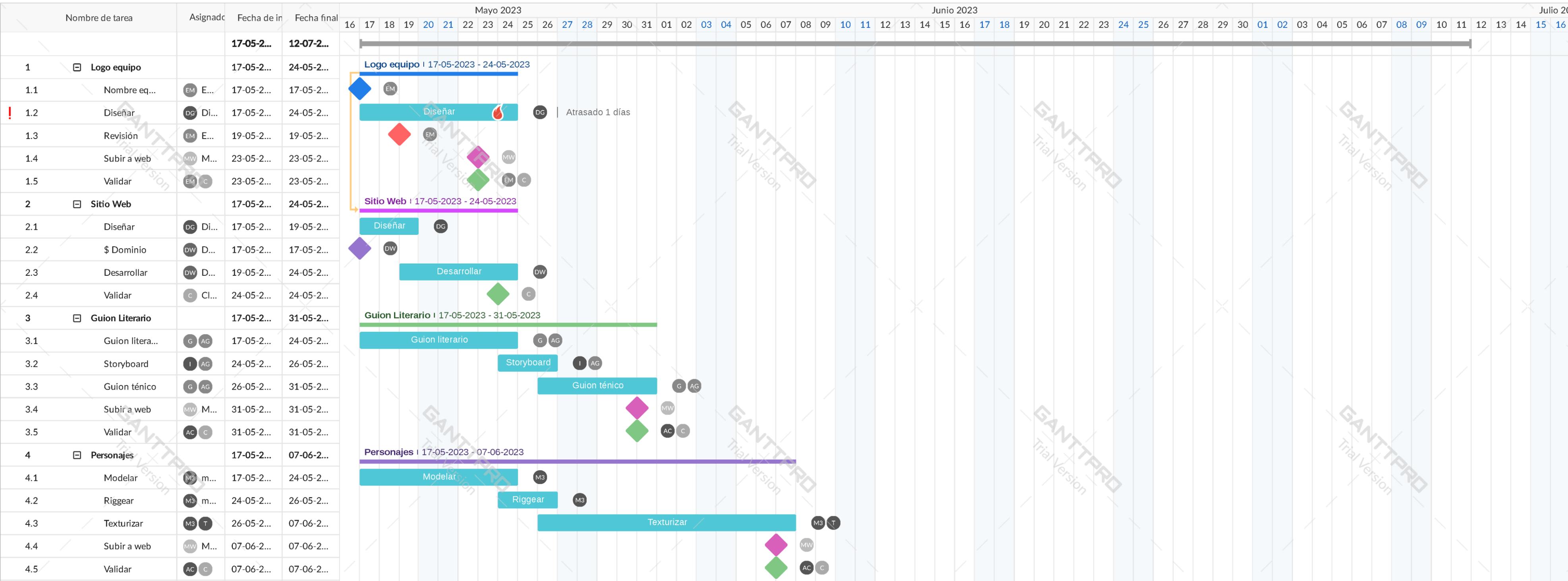
TAREA ACTIVIDAD 07:

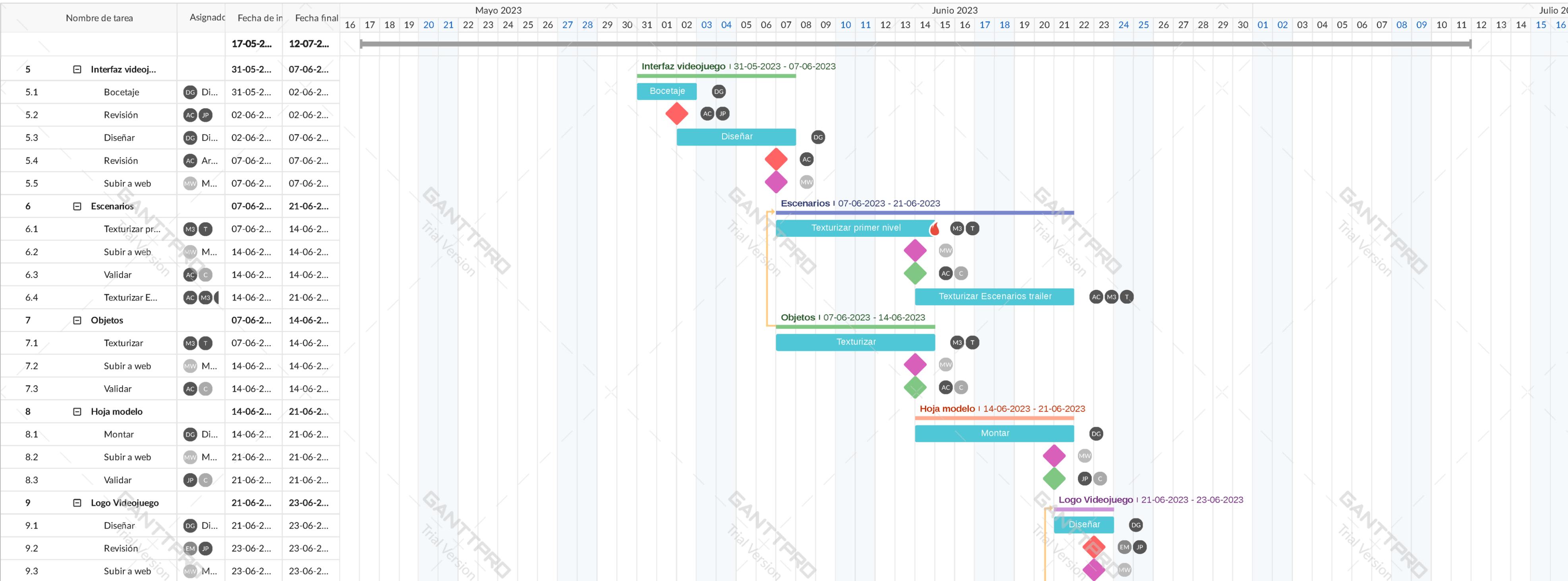
*Planificar la producción
del videojuego*

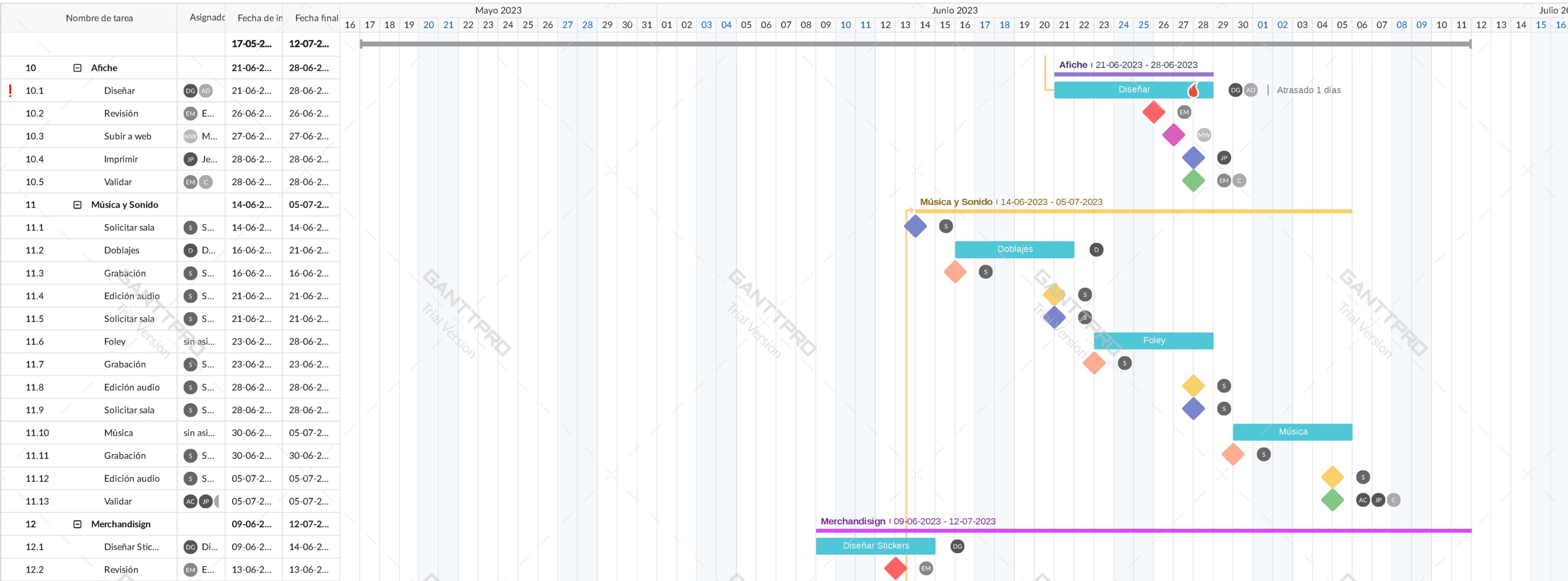
Integrantes del equipo:

Pat-fa Lecaros,
Pablo Gonzalez,
Kelly Mamani,
Cristian Ramirez,
Jessica Duarte,
Constanza Bueno
Scarleth Salinas.

Taller Profesional III
Profesor Cristian Sandoval Yañez
17 de Mayo del 2023









EXPLICACIÓN DE PICTOGRAMAS

Decisión con equipo:
Nombre de la empresa

Revisión: Puede ser por artista conceptual,
Encargada de Marketing o Jefa proyecto
dependiendo el requerimiento. (AC, EM, JP, C)

Subida a sitio web:
Mantenedora web (Pat-Fa)

Validación: Pueden ser el cliente, Jefa
proyecto, encargada de marketing y
artista conceptual, dependiendo. (AC, EM, JP, C)

Compra: Dominio, hosting, merchandising.

Solicitud de sala o equipos.

Grabación: Doblajes, efectos foley
y música.

Edición de audio: Tambien representa
material de sonidista finalizado. (Relacionado
al color del requerimiento en la carta gantt)

Cotización.

Exhibición y presentación final.

Fecha límite para Jefa de proyecto.