

Ficha Actividad 14:

Creación de música y sonido



CHARLOTTE

Integrantes del equipo:

Pat-fa Lecaros,
Pablo Gonzalez,
Kelly Mamani,
Cristian Ramirez,
Jessica Duarte,
Constanza Bueno,
Scarleth Salinas.

Taller Profesional III,
Profesor Cristian Sandoval Yanez,
10 de julio del 2023.

MUSICA

Pixabay es una plataforma en línea que ofrece una amplia biblioteca de recursos multimedia de dominio público. Esto significa que todos los contenidos disponibles en Pixabay se pueden utilizar de forma gratuita y legal en proyectos personales o comerciales sin infringir derechos de autor, como lo es Charlotte. En cada título está especificado el uso que se dará a cada canción. Después se especifica su nombre, autor y enlace de descarga en Pixabay.

MUSICA TRAILER

Dark Action Horror Trailer

de Stringer_Bell

Enlace a Pixabay:

<https://pixabay.com/pt/music/cena-de-terror-walk-alone-dark-cinematic-music-horror-music-153445/>

MUSICA MENU INICIO DE VIDEOJUEGO

Mysterious Celesta

de Ashot-Danielyan-Composer

Enlace a Pixabay:

<https://pixabay.com/pt/music/misterio-mysterious-celesta-114064/>

MUSICA PRIMER NIVEL

Walk Alone | Dark Cinematic Music | Horror Music

de MusiQO

Enlace a Pixabay:

<https://pixabay.com/pt/music/cena-de-terror-walk-alone-dark-cinematic-music-horror-music-153445/>

SONIDO

A continuación, se detallarán los sonidos que fueron grabados dentro del estudio. Estos sonidos han sido capturados en un entorno controlado y han sido seleccionados cuidadosamente para su uso en Charlotte. Solo se detallarán tres de los dieciocho sonidos que fueron grabados, ya que están destinados a su uso en el primer nivel de Charlotte.

ABRIR BOLSA DE GOMITAS CON TIJERA

Para la grabación de este sonido se compró una bolsa de gomitas. Se grabaron otras variantes del sonido, como la abertura de la bolsa con las manos y el sonido que esta hace al arrugarse, pero el sonido principal es cuando la bolsa es abierta con una tijera. El sonido será usado cuando Kate abra la bolsa de gomitas para Melody.

Extracto del guión:

“Acción: El jugador tendrá que leer el diálogo del Señor Brown y aceptar el desafío, luego debe llevar a cabo los caprichos de Melody y Mason Brown en un corto tiempo o vuelve a empezar desde el inicio, Melody le pedirá **abrir una bolsa de gomitas exactamente con una tijera (...)**”



ABRIR Y CERRAR CAJON

Primero este sonido fue grabado con dos bloques de Jenga para imitar el sonido de la madera deslizándose. Después otra integrante del grupo sugirió recrear el sonido con una de las cajas de cartón que se encontraban en el estudio. El sonido será usado cuando Kate deba encontrar la barra de chocolate escondida en uno de los cajones de la casa.

Extracto del guión:

“El jugador debe dirigirse a la cocina desde la una puerta del comedor y una vez allí, encontrar el chocolate dentro de uno de **los cajones del mueble.**”



CORTE DE PELO CON TIJERAS

Este sonido fue grabado a distintas velocidades con unas tijeras para cortar cabello. La versión final presenta un sonido más pausado y preciso. El sonido será usado en caso de que Kate falle en completar las peticiones de los niños.

Extracto del guión:

“en caso de hacerlo mal, se mostraría un corto video de **los niños cortando el pelo de Kate** y posteriormente el juego termina.”

